

Handlungsstrukturanalyse

STATISCHE UND DYNAMISCHE GESAMTKÖRPERKOORDINATION: Vertrauen / Verantwortung durch Körperkontakt

Daten:

Vestibuläre Integration / Koordination assoziierte Reaktionen / tonische Reaktionen / Stell-, Stütz- und Gleichgewichtsreaktionen

Ausgangslage			Körperkontakt	
Konstellation	Position Partner (1-n) agierend Position Partner (1-n) reagierend Position aller	Fläche	Aktion	Regeln
<ul style="list-style-type: none"> ► Geschlecht ▷ gleich ▷ different ► Anzahl ▷ Gruppe ▷ 1:1 • Relation von Gewicht / Größe / Kraft ... <ul style="list-style-type: none"> - eher gleich - eher unterschiedlich ▷ Gruppe : Gruppe • anzahlgleich • Überzahl / Unterzahl ▷ Gruppe:1 ► Handikaps ▷ mit offenen Augen ▷ mit geschlossenen / verbundenen Augen ▷ ... 	<ul style="list-style-type: none"> ► Aktion aus der Ruhestellung ▷ Lage (Bauch / Rücken / Seite) ▷ Sitz (diverse) ▷ Kniestand mit Abstützen nach vorn (Bankstellung) ▷ Kniestand ▷ Hockstand ▷ Stand ▷ Zehen-Fersen-Stand ▷ Zehenballenstand ▷ Fersenstand ▷ Einbeinstand ► Aktion aus der Bewegung ▷ Rotation um die Längsachse ▷ Ziehen/Schieben in Bauchlage ▷ Robben ▷ Krabbeln ▷ Sitzrutschen ▷ Krebsgang ▷ Kriegang ▷ Vierfüßlergang ▷ Seitgang ▷ Gang ▷ Zehen-Fersen-Gang ▷ Zehenballengang ▷ ... 	<ul style="list-style-type: none"> ▷ • groß • klein ▷ • breit • schmal ▷ • lang • kurz ▷ • hart <ul style="list-style-type: none"> • nachgebend - weich - federnd ▷ • eben • uneben ▷ • stumpf • rutschig ▷ • ebenerdig • erhöht <ul style="list-style-type: none"> - bodennah - bodenfern ▷ • waagerecht <ul style="list-style-type: none"> • schräg Anstellwinkel - eher flach - eher steil • senkrecht ▷ • stabil <ul style="list-style-type: none"> • beweglich - träge - leicht beweglich - in eine - alle Richtungen • ohne • mit Hindernissen <ul style="list-style-type: none"> - statische - dynamische - kleine - großes 	<ul style="list-style-type: none"> ► Ausweichen ► Berühren ▷ mit Teilen des Körpers <ul style="list-style-type: none"> • Körperteil zu Körperteil • „Handauflegen“ • Festhalten / Umarmen • „Abrubbeln“ • Abtasten ▷ Körper an Körper <ul style="list-style-type: none"> • Drauflegen • „Überkriechen“ ► Führen <ul style="list-style-type: none"> • per Körperkontakt • über einen Stock • über ein Seil ► Tragen / Schaukeln ▷ ohne / mit Fortbewegung <ul style="list-style-type: none"> • an Händen und Füßen • als „Brett“ ... ► Fallen / Fangen ▷ sich fallen lassen ▷ jemanden auffangen 	<ul style="list-style-type: none"> ► ohne Regeln ► mit Regeln ▷ Partnerregeln <ul style="list-style-type: none"> • Goldene Regeln * ▷ spielspezifische Regeln <ul style="list-style-type: none"> - vorgegeben - selbst bestimmt z.B. • an der Schulter berühren • zwei Berührungen = nach links gehen ... • zu zweit: an Armen und Beinen tragen / wie einen Baumstamm tragen ... • ...

Automatisierungsgrad

Spalte 1

Spalte 2

- Handlungen mit personalisierter Hilfe
- Handlungen mit materialisierter Hilfe

- eigenständige Handlungen
- Simultanhandlungen

Freie Beschreibung:

* Goldene Regeln: Wir tun unserem Partner nicht weh! / Wenn ein Partner „Stopp“ ruft, wird der Kampf sofort unterbrochen.

