

**Handlungsstrukturanalyse**  
**DYNAMISCHE TEILKÖRPERKOORDINATION**  
**Dribbling - Basketball**

Daten:

**Vestibuläre Integration / Koordination**  
**assoziierte Reaktionen / tonische Reaktionen / Stell-, Stütz- und Gleichgewichtsreaktionen**

<b>Hand</b>	<b>Ausführung</b>	<b>Position</b>	<b>Fläche</b>
► beidhändig	► Körper eher aufrecht / Knie gestreckt ► angemessene Grundhaltung	► aus der Ruhestellung	▷ • groß • klein
► dominante Hand	▷ Oberkörper leicht vorgebeugt ▷ Knie leicht gebeugt ▷ Füße schulterbreit auseinander	▷ Stand • parallele • kontralaterale • laterale Beinstellung	▷ • breit • schmal
► kontra-dominante Hand	► (eher) unkoordiniert („schlagen“) ► koordiniert aus den Ellenbogen / Fingern / Handgelenk	▷ Kniestand ▷ Knie ▷ Hocke ▷ Sitz	▷ • lang • kurz
► im Wechsel	► Ballführung vor / neben / hinter / um den/dem Körper ► (eher) weite / enge Ballführung ► Ballführung (eher) hoch / flach ► Ballführung (eher) langsam / schnell ► Ball nicht abgeschirmt / abgeschirmt ► Blick auf den Ball gerichtet ► Blick weitgehend vom Ball gelöst	► aus der Bewegung ▷ Gehen ▷ Laufen - langsam - schnell	▷ • hart • nachgebend - weich - federnd ▷ • eben • stumpf ▷ • ebenerdig ▷ • waagerecht • schräg Anstellwinkel - eher flach - eher steil • senkrecht ▷ • stabil • beweglich - träge - leicht beweglich - in eine - alle Richtungen

<b>Bewegungsrichtung</b>	<b>Parameter</b>	<b>Hindernisse</b>
▷ auf der Stelle ▷ vorwärts ▷ seitwärts ▷ rückwärts ▷ mit Rotationen • nach links • nach rechts • abwärts • aufwärts ▷ in eine Richtung ▷ mit Richtungswechsel • selbst bestimmt • auf Kommando • situativ	► Zeit ▷ ohne zeitliche Vorgabe ▷ in der vorgegebenen Zeit von ...  ► Wiederholungsrate ▷ einmal ▷ fortwährend  ► Distanz ▷ n Meter	► Hindernisse ▷ ohne Hindernisse ▷ mit Hindernissen • statische Hindernisse • dynamische Hindernisse • Anzahl - 1 - n • (eher) klein • (eher) groß • (eher) passiv • (eher) aktiv

## Automatisierungsgrad

Spalte 1

Spalte 2

► Handlungen mit personalisierter Hilfe ► Handlungen mit materialisierter Hilfe	► eigenständige Handlungen ► Simultanhandlungen
--	--

Freie Beschreibung:

**Handlungsstrukturanalyse**  
**DYNAMISCHE TEILKÖRPERKOORDINATION**  
**Dribbling - Basketball**

Daten:

**Vestibuläre Integration / Koordination**  
**assoziierte Reaktionen / tonische Reaktionen / Stell-, Stütz- und Gleichgewichtsreaktionen**

<b>Hand</b>	<b>Position</b>	<b>Fläche</b>	<b>Bewegungsrichtung</b>
► beidhändig	► aus der Ruhestellung	▷ • groß ▷ • breit ▷ • lang ▷ • hart • nachgebend - weich - federnd	▷ auf der Stelle
► dominante Hand	▷ Stand • parallele • kontralaterale • laterale Beinstellung	▷ • eben • stumpf ▷ • ebenerdig • waagerecht • schräg • senkrecht	▷ vorwärts ▷ seitwärts ▷ rückwärts ▷ mit Rotationen
► kontradominante Hand	▷ Kniestand ▷ Knie ▷ Hocke	• uneben • rutschig • erhöht - bodennah - bodenfern	• nach links • nach rechts
► im Wechsel	► aus der Bewegung ▷ Gehen ▷ Laufen - langsam - schnell	▷ • stabil • beweglich - träge - leicht beweglich - in eine- alle Richtungen	• abwärts • aufwärts ▷ in eine Richtung ▷ mit Richtungswechsel • selbst bestimmt • auf Kommando • situativ

<b>Hindernisse</b>	<b>Ausführung</b>	<b>Parameter</b>
► Hindernisse ▷ ohne ▷ mit • statische H. • dynamische H. • Anzahl (1 -n) • Größe (klein – groß)  • (eher) passiv • (eher) aktiv	► Körper eher aufrecht / Knie gestreckt ► angemessene Grundhaltung ▷ Oberkörper leicht vorgebeugt ▷ Knie leicht gebeugt ▷ Füße Schulterbreit auseinander ► (eher) unkoordiniert („schlagen“) ► koordiniert aus den Ellenbogen / Fingern / Handgelenk ► vor / neben dem Körper ► (eher) weite / enge Ballführung ► (eher) hoch / flach ► (eher) langsam / schnell ► Ball nicht abgeschirmt / abgeschirmt ► Blick auf den Ball gerichtet ► Blick weitgehend vom Ball gelöst	► Zeit ▷ ohne zeitliche Vorgabe ▷ in der vorgegebenen Zeit von ...  ► Wiederholungsrate ▷ einmal ▷ fortwährend  ► Distanz ▷ n Meter

**Automatisierungsgrad**

Spalte 1	Spalte 2
► Handlungen mit personalisierter Hilfe	► eigenständige Handlungen
► Handlungen mit materialisierter Hilfe	► Simultanhandlungen

Freie Beschreibung: