

<b>Handlungsstrukturanalyse</b> <b>DYNAMISCHE TEILKÖRPERKOORDINATION</b> <b>Dribbling - Basketball</b>			
Daten:			
Vestibuläre Integration / Koordination <b>assoziierte Reaktionen / tonische Reaktionen / Stell-, Stütz- und Gleichgewichtsreaktionen</b>			
Hand	Ausführung	Position	Fläche
<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ beidhändig</li> <li>▶ dominante Hand</li> <li>▶ kontra-dominante Hand</li> <li>▶ im Wechsel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Körper eher aufrecht / Knie gestreckt</li> <li>▶ angemessene Grundhaltung</li> <li>▷ Oberkörper leicht vorgebeugt</li> <li>▷ Knie leicht gebeugt</li> <li>▷ Füße schulterbreit auseinander</li> <li>▶ (eher) unkoordiniert („schlagen“)</li> <li>▶ koordiniert aus den Ellenbogen / Fingern / Handgelenk</li> <li>▶ Ballführung vor / neben / hinter / um den/dem Körper</li> <li>▶ (eher) weite / enge Ballführung</li> <li>▶ Ballführung (eher) hoch / flach</li> <li>▶ Ballführung (eher) langsam / schnell</li> <li>▶ Ball nicht abgeschirmt / abgeschirmt</li> <li>▶ Blick auf den Ball gerichtet</li> <li>▶ Blick weitgehend vom Ball gelöst</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ aus der Ruhestellung</li> <li>▷ Stand <ul style="list-style-type: none"> <li>• parallele</li> <li>• kontralaterale</li> <li>• laterale</li> </ul> </li> <li>Beinstellung</li> <li>▷ Kniestand</li> <li>▷ Knien</li> <li>▷ Hocke</li> <li>▷ Sitz</li> <li>▶ aus der Bewegung</li> <li>▷ Gehen</li> <li>▷ Laufen <ul style="list-style-type: none"> <li>- langsam</li> <li>- schnell</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ • groß      • klein</li> <li>▷ • breit      • schmal</li> <li>▷ • lang      • kurz</li> <li>▷ • hart <ul style="list-style-type: none"> <li>• nachgebend - weich - federnd</li> </ul> </li> <li>▷ • eben      • uneben</li> <li>▷ • stumpf      • rutschig</li> <li>▷ • ebenerdig      • erhöht <ul style="list-style-type: none"> <li>- bodennah - bodenfern</li> </ul> </li> <li>▷ • waagerecht</li> <li>• schräg <ul style="list-style-type: none"> <li>Anstellwinkel - eher flach - eher steil</li> </ul> </li> <li>• senkrecht</li> <li>▷ • stabil</li> <li>• beweglich      - träge - leicht beweglich <ul style="list-style-type: none"> <li>- in eine - alle Richtungen</li> </ul> </li> </ul>
Bewegungsrichtung		Parameter	Hindernisse
<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ auf der Stelle</li> <li>▷ vorwärts</li> <li>▷ seitwärts</li> <li>▷ rückwärts</li> <li>▷ mit Rotationen</li> <li>• nach links</li> <li>• nach rechts</li> <li>• abwärts</li> <li>• aufwärts</li> <li>▷ in eine Richtung</li> <li>▷ mit Richtungswechsel <ul style="list-style-type: none"> <li>• selbst bestimmt</li> <li>• auf Kommando</li> <li>• situativ</li> </ul> </li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Zeit <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ ohne zeitliche Vorgabe</li> <li>▷ in der vorgegebenen Zeit von ...</li> </ul> </li> <li>▶ Wiederholungsrate <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ einmal</li> <li>▷ fortwährend</li> </ul> </li> <li>▶ Distanz <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ n Meter</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Hindernisse <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ ohne Hindernisse</li> <li>▷ mit Hindernissen <ul style="list-style-type: none"> <li>• statische Hindernisse</li> <li>• dynamische Hindernisse</li> <li>• Anzahl <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1</li> <li>- n</li> </ul> </li> <li>• (eher) klein</li> <li>• (eher) groß</li> <li>• (eher) passiv <ul style="list-style-type: none"> <li>• (eher) aktiv</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>
Automatisierungsgrad			
Spalte 1		Spalte 2	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Handlungen mit personalisierter Hilfe</li> <li>▶ Handlungen mit materialisierter Hilfe</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ eigenständige Handlungen</li> <li>▶ Simultanhandlungen</li> </ul>	
Freie Beschreibung:			

# **Handlungsstrukturanalyse** **DYNAMISCHE TEILKÖRPERKOORDINATION** **Dribbling - Basketball**

Daten:

Vestibuläre Integration / Koordination  
**assoziierte Reaktionen / tonische Reaktionen / Stell-, Stütz- und Gleichgewichtsreaktionen**

Hand	Position	Fläche	Bewegungsrichtung
<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ beidhändig</li> <li>▶ dominante Hand</li> <li>▶ kontradominante Hand</li> <li>▶ im Wechsel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ aus der Ruhestellung</li> <li>▷ Stand                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• parallele</li> <li>• kontralaterale</li> <li>• laterale</li> </ul> </li> <li>Beinstellung                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Kniestand</li> <li>▷ Knien</li> <li>▷ Hocke</li> </ul> </li> <li>▶ aus der Bewegung                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Gehen</li> <li>▷ Laufen                                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- langsam</li> <li>- schnell</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ • groß</li> <li>▷ • breit</li> <li>▷ • lang</li> <li>▷ • hart                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• nachgebend - weich - federnd</li> </ul> </li> <li>▷ • eben</li> <li>▷ • stumpf</li> <li>▷ • ebenerdig                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• uneben</li> <li>• rutschig</li> <li>• erhöht</li> <li>- bodennah - bodenfern</li> </ul> </li> <li>▷ • waagerecht</li> <li>▷ • schräg                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Anstellwinkel - eher flach - eher steil</li> </ul> </li> <li>▷ • senkrecht</li> <li>▷ • stabil                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• beweglich - träge - leicht beweglich</li> <li>- in eine- alle Richtungen</li> </ul> </li> <li>• klein</li> <li>• schmal</li> <li>• kurz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ auf der Stelle</li> <li>▷ vorwärts</li> <li>▷ seitwärts</li> <li>▷ rückwärts</li> <li>▷ mit Rotationen                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• nach links</li> <li>• nach rechts</li> </ul> </li> <li>• abwärts</li> <li>• aufwärts</li> <li>▷ in eine Richtung</li> <li>▷ mit Richtungswechsel                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• selbst bestimmt</li> <li>• auf Kommando</li> <li>• situativ</li> </ul> </li> </ul>

Hindernisse	Ausführung	Parameter
<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Hindernisse</li> <li>▷ ohne</li> <li>▷ mit                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• statische H.</li> <li>• dynamische H.</li> <li>• Anzahl (1 –n)</li> <li>• Größe (klein – groß)</li> <li>• (eher) passiv</li> <li>• (eher) aktiv</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Körper eher aufrecht / Knie gestreckt</li> <li>▶ angemessene Grundhaltung</li> <li>▷ Oberkörper leicht vorgebeugt</li> <li>▷ Knie leicht gebeugt</li> <li>▷ Füße schulterbreit auseinander</li> <li>▶ (eher) unkoordiniert („schlagen“)</li> <li>▶ koordiniert aus den Ellenbogen / Fingern / Handgelenk</li> <li>▶ vor / neben dem Körper</li> <li>▶ (eher) weite / enge Ballführung</li> <li>▶ (eher) hoch / flach</li> <li>▶ (eher) langsam / schnell</li> <li>▶ Ball nicht abgeschirmt / abgeschirmt</li> <li>▶ Blick auf den Ball gerichtet</li> <li>▶ Blick weitgehend vom Ball gelöst</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Zeit                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ ohne zeitliche Vorgabe</li> <li>▷ in der vorgegebenen Zeit von ...</li> </ul> </li> <li>▶ Wiederholungsrate                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ einmal</li> <li>▷ fortwährend</li> </ul> </li> <li>▶ Distanz                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ n Meter</li> </ul> </li> </ul>

## **Automatisierungsgrad**

Spalte 1	Spalte 2
<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Handlungen mit personalisierter Hilfe</li> <li>▶ Handlungen mit materialisierter Hilfe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ eigenständige Handlungen</li> <li>▶ Simultanhandlungen</li> </ul>

Freie Beschreibung: